

УТВЕРЖДАЮ
Генеральный директор
РФСО «Локомотив»


А.В.Голдобин

«__» _____ 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ
Заместитель генерального
директора ОАО «РЖД»


Д.С.Шаханов

«__» _____ 2024 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ
О СПАРТАКИАДЕ ДЕТЕЙ РАБОТНИКОВ ОАО «РЖД»**

Фиджитал спорт «Игры будущего»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Спартакиада детей работников ОАО «РЖД» (далее – Спартакиада) проводится в целях развитие физических и цифровых навыков, путём сочетания классического спорта, киберспорта и технологий у детей работников отрасли.

Основные задачи Спартакиады:

пропаганда физической культуры и спорта как основы воспитания физически здорового и социально активного подрастающего поколения;

совершенствование форм организации спортивно-массовой и физкультурной работы с детьми;

внедрения новой формы проведения свободного времени и соревновательной активности;

формирование у детей позитивных жизненных установок, создание условий для неформального дружеского общения;

позиционирование развития массового детского спорта как одного из приоритетов деятельности ОАО «РЖД» в области социальной политики компании.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Спартакиада проводится в период проведения летней детской оздоровительной компании в детских оздоровительных учреждениях ОАО «РЖД» (далее – ДОУ) с июня по август месяцы 2024 года в два этапа:

I этап (предварительный) – дорожный этап Спартакиады, проводится в одном из ДОУ (на выбор руководства дороги) на полигонах железных дорог в очной форме.

II этап (финальный) – корпоративный этап, проводится в заочной форме на основании представленных отчетов Дорожного этапа в конкурсную комиссию Спартакиады.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СПАРТАКИАДЫ

Права на проведение Спартакиады принадлежат открытому акционерному обществу «Российские железные дороги» (далее – ОАО «РЖД») и Российскому физкультурно-спортивному обществу «Локомотив» (далее – РФСО «Локомотив»).

Общее руководство проведением Спартакиады осуществляют Дирекции социальной сферы железных дорог (далее – ДСС) и ОП РФСО «Локомотив».

Непосредственное проведение Спартакиады возлагается на ДОУ, которые отвечают за:

- организацию и проведение Спартакиады;
- подготовку мест проведения соревнований;
- судейство;
- оформление и предоставление в ДСС отчетной документации;
- медицинское обеспечение;
- информационное обеспечение проведения соревнований на соответствующих стендах в специально отведенных местах;
- обеспечение безопасности участников и зрителей.

На ОП РФСО «Локомотив» возлагается методическое руководство проведения Спартакиады в ДОУ.

ОП РФСО «Локомотив» взаимодействуют с работниками, назначенными приказом начальника ДСС ответственными за контроль проведения Спартакиады в ДОУ, и оказывает содействие в проведении Спартакиады.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

К участию в Спартакиаде допускаются дети, отдыхающие в ДОУ при условии наличия допуска врача, в трех возрастных группах:

- возрастная группа – 9-10 лет (Фиджитал-футбол, фиджитал-баскетбол, фиджитал-хоккей, фиджитал-ритм симулятор);
- возрастная группа – 11-13 лет (Фиджитал-футбол, фиджитал-баскетбол, фиджитал-хоккей, фиджитал-ритм симулятор);
- возрастная группа – 14-15 лет (Фиджитал-футбол, фиджитал-баскетбол, фиджитал-хоккей, фиджитал-ритм симулятор).

V. ПРОГРАММА СПАРТАКИАДЫ

Программа Спартакиады Дорожного уровня проводится по фиджитал спорту (physical (физический) – оффлайн и digital (цифровой) - онлайн), который включает в себя соревнования по:

1. Фиджитал-футбол;
2. Фиджитал-баскетбол;
3. Фиджитал-хоккей;
4. Фиджитал-ритм симулятор.

Все виды программы должны быть освещены в формате «Мобильный репортер» рассказывающие о соревнованиях в каждом виде спорта.

Количество видов спорта программы Спартакиады и формат проведения определяется исходя из материально-технической базы ДОУ.

Фиджитал-футбол

(интерактивный этап – видеоигра FIFA + функциональный этап – футбол 5x5)

1. Интерактивный этап – видеоигра FIFA.

Продолжительность игры – 10 минут (2 тайма по 5 минут).

Игровой платформой турнира является консоль PS4.

Соревнования – командные. От одной команды играют – в первом тайме 2 спортсмена, во втором тайме 2 спортсмена, не принимавшие участие в первом тайме.

Систему и условия проведения определяет главный судья соревнований в зависимости от количества заявленных команд и квалификации участников.

2. Функциональный этап – футбол 5x5.

Функциональный этап начинается с итоговым счётом интерактивного этапа.

Соревнования – командные, проводятся среди мальчиков. Состав команды – 8 мальчиков.

Число участников матча 5x5 (4 полевых игрока, вратарь), количество замен в матчах не ограничено, обратные замены допускаются. Замена игроков проводится только во время остановки игры или когда мяч выйдет из игры.

Систему и условия проведения определяет главный судья соревнований в зависимости от количества заявленных команд и квалификации участников.

Продолжительность игры – 20 мин (2 тайма по 10 мин, с учетом того, что последняя минута каждого тайма берется по «чистому» времени, перерыв – 5 мин).

Порядок начисления очков: за выигрыш – 3 очка, за ничью – 1 очко, за проигрыш – 0 очков. При отказе играть или опоздании на игру, команде засчитывается поражение – 0:3.

В случае равенства очков у двух и более команд победитель определяется по следующим показателям:

- результатам матчей между собой;

- наибольшему числу побед во всех матчах;
- наилучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшему числу забитых мячей во всех матчах.

В случае ничейного результата в основное время матча назначается серия шестиметровых ударов (по 5 ударов). Очередность выполнения штрафных ударов определяется жребием. При равенстве в этом показателе, выполнение ударов продолжается в том же порядке, до первого промаха одной из команд. Игровая форма полевых игроков – единая у каждой команды.

Победитель в Фиджитал-футболе определяется по итоговому счёту функционального этапа.

Фиджитал-баскетбол

(интерактивный этап – видеоигра NBA + функциональный этап – баскетбол 3x3)

1. Интерактивный этап – видеоигра NBA.

Продолжительность игры – 12 минут (4 периода по 3 минуты).

Игровой платформой турнира является консоль PS4.

Соревнования – командные. От одной команды играет в каждом периоде новый участник команды.

Систему и условия проведения определяет главный судья соревнований в зависимости от количества заявленных команд и квалификации участников.

2. Функциональный этап – баскетбол 3x3.

Функциональный этап начинается с итоговым счётом интерактивного этапа.

Соревнования командные, проводятся среди мальчиков и девочек. Составы команд: 4 человека.

Число участников матча 3x3, количество замен в матчах не ограничено. Замена игроков проводится только во время остановки игры или когда мяч выйдет из игры.

Систему и условия проведения определяет главный судья в зависимости от числа заявленных команд.

Игру начинает одна из команд, выбранная путем жребия. Матч оканчивается по истечении 7 минут, или когда одна команда набирает 7 очков, или когда разница в счёте составляет 5 очков. В случае ничейного счёта по истечении 7 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча в течение одной минуты. Далее, в случае ничейного результата пробиваются штрафные броски до первого промаха одной из команд.

За победу команда получает 2 очка, за поражение – 1 очко. За неявку команда получает 0 очков, а её соперник – 2 очка.

В случае равенства очков у двух и более команд на предварительном этапе, победитель определяется по следующим показателям:

- результатам матчей между собой;
- наибольшему числу побед во всех матчах;
- наилучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах.

Победитель в Фиджитал-баскетболе определяется по итоговому счёту функционального этапа.

Фиджитал-хоккей

(интерактивный этап – видеоигра NHL + функциональный этап – флорбол)

1. Интерактивный этап – видеоигра NHL.

Продолжительность игры – 12 минут (3 периода по 3 минуты).

Игровой платформой турнира является консоль PS4.

Соревнования – командные. От одной команды играет в каждом периоде новый участник команды.

Систему и условия проведения определяет главный судья соревнований в зависимости от количества заявленных команд и квалификации участников.

2. Функциональный этап – флорбол.

Функциональный этап начинается с итоговым счётом интерактивного этапа.

Соревнования – командные, проводятся среди мальчиков и девочек. Число участников команды от 3 до 4 человек, количество замен в матчах не ограничено, обратные замены допускаются. Замена игроков проводится только во время остановки игры или когда мяч выйдет из игры.

Систему и условия проведения определяет главный судья соревнований в зависимости от количества заявленных команд и квалификации участников.

Продолжительность игры – 30 мин (3 тайма по 10 мин, с учетом того, что последняя минута каждого тайма берется по «чистому» времени, перерыв – 5 мин).

Порядок начисления очков: за выигрыш – 2 очка, за ничью – 1 очко, за проигрыш – 0 очков. При отказе играть или опоздании на игру, команде засчитывается поражение – 0:3.

В случае равенства очков у двух и более команд победитель определяется по следующим показателям:

- по результатам игр между этими командами;
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей в этих играх;
- по наибольшему количеству забитых мячей во всех играх;
- по наименьшему количеству пропущенных мячей во всех играх.

В случае ничейного результата в основное время матча назначается серия штрафных бросков. Очередность выполнения штрафных бросков определяется жребием. Бросок должен выполняться с центральной точки и начинаться с касания клюшкой по мячу. Пять полевых игроков от каждой команды выполняют по одному штрафному броску. Если счет после этого остается равным, то те же игроки выполняют по одному штрафному броску, пока не будет достигнут результат в пользу одной из команд. Штрафные броски выполняются поочередно.

Игровая форма полевых игроков – единая у каждой команды.

Победитель в Фиджитал-хоккее определяется по итоговому счёту функционального этапа.

Фиджитал-ритм симулятор (Just Dance на консоли Nintendo Switch).

Фиджитал-ритм симулятор представляет собой соревновательный процесс, состоящий из единовременного функционального и цифрового сегментов.

Состав команды – не менее 2 человек независимо от пола. Количество и условия проведения определяет главный судья соревнований в зависимости от количества заявленных команд и квалификации участников.

Соревнования проводятся на специально оборудованных площадках в одном помещении под непосредственным контролем судей с использованием игровой консоли Nintendo Switch или аналогичных игровых консолей.

Участник танцует 1 (один) трек из игры Just Dance 2024 Edition, отобранную организатором. По окончании игровой сессии участник зарабатывает определенное количество очков, определенные игрой. Эти очки фиксируются судьей и отражаются в протоколе.

Победитель в Фиджитал-ритм симуляторе определяется по наибольшему количеству очков набранных участниками команды.

В случае равенства очков у двух и более команд победитель определяется по дополнительному раунду.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

В целях объективной оценки финалистов Спартакиады организаторами утверждается состав жюри финального этапа Спартакиады.

В состав жюри приглашаются руководство ОАО «РЖД», представители РОСПРОФЖЕЛ, РФСО «Локомотив».

Оценка выступлений финалистов ведется по бальной системе на основе критериев, утвержденных организаторами Спартакиады.

Решение жюри является окончательным и обжалованию не подлежит.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Три лучшие железные дороги – филиалы ОАО «РЖД» по организации и проведению Спартакиады, награждаются грамотами и памятными призами.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансирование дорожного этапа Спартакиады осуществляется за счет средств, предусмотренных на проведение физкультурных и массовых спортивных мероприятий в соответствии с Единым планом физкультурных и массовых спортивных мероприятий ОАО «РЖД» и РОСПРОФЖЕЛ на 2024 год и Едиными планами физкультурных и массовых спортивных мероприятий железных дорог – филиалов ОАО «РЖД» на 2024 год.

Финансирование финального этапа осуществляется за счет средств, предусмотренных Единым планом физкультурных и массовых спортивных мероприятий ОАО «РЖД» и РОСПРОФЖЕЛ на 2024 год.

IX. ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ОТЧЕТНОСТИ

В течение 10 дней после окончания Спартакиады руководство ДОУ формирует и направляет в ДСС железной дороги отчет (видео и фотоматериалы), отражающий программу Спартакиады всех видов спорта, церемонии открытия, закрытия и награждения.

На основании данного отчета ответственный за контроль проведения Спартакиады в ДОУ работник ДСС формирует окончательный отчет для конкурсной комиссии Спартакиады в формате видеоролика и направляет его в ОП РФСО «Локомотив» не позднее 13 сентября 2024 года.

Видеоролик должен иметь заставку с названием ДОУ, сроков проведения и выполнен в видео-формате: DVD, MPEG4; минимальное разрешение видеоролика: 1280x720 (16:9); продолжительность – не менее 5 минут, но не более 7 минут.

ОП РФСО «Локомотив» формирует описательный отчет Спартакиады (Приложение № 1). Полученный видеоотчет от ДСС и описательный отчет о проведении Спартакиады направляет в центральный аппарат РФСО «Локомотив» не позднее 27 сентября 2024 года по адресу: 109004, г. Москва, ул. Александра Солженицина, д. 17 стр. 9, телефон: +7 (495) 641-51-77 (доб. 123), Худякову В.И., на электронный адрес: khudiakov@rfsolokomotiv.ru.

Приложение № 1

УТВЕРЖДАЮ
 Руководитель
 ОП ОО РФСО «Локомотив»

 (подпись)

 ФИО

« ____ » _____ 2024 г.
 число месяц

ОТЧЕТ О ПРОВЕДЕНИИ СПАРТАКИАДЫ ДЕТЕЙ РАБОТНИКОВ

 (название дороги)

1.	Сроки и место проведения	
2.	Количество отрядов и участников	
3.	Результаты соревнований	
4.	Оценка спортивных объектов	
5.	Оценка оборудования и инвентаря	
6.	Оценка оформления мест проведения	
7.	Оценка церемоний открытия	
8.	Оценка церемоний закрытия	
9.	Оценка церемоний награждения	
10.	Оценка работы инструкторов по спорту	
11.	Медицинское обслуживание, травмы, заболевания	
12.	Обеспечение безопасности	
13.	Оценка работы ДСС	
14.	Оценка спортивной смены	
15.	Общие выводы и предложения по итогам мероприятия	

Ответственный работник ОП

 (подпись)

 ФИО

« ____ » _____ 2024 г.